

REGULAMIN:

1. Organizatorem rozgrywek jest Kopalnia Kruszywa AVACO Ławki oraz OSiR w Trzemesznie.
2. Obowiązuje regulamin rozgrywek według przepisów futsalu do wglądu u organizatorów (gra odbywa się bez wślizgów, każdy wślizg jest traktowany jako faul, z wyjątkiem wślizgów ratujący, bez żadnego kontaktu z przeciwnikiem).

ZASADY UCZESTNICTWA:

3. Drużyny liczą do 15 zawodników. W rozgrywkach mogą brać udział zawodnicy, którzy ukończyli 15 lat (decyduje data urodzenia).
W drużynie może grać 3 zawodników zrzeszonych (zawodnikiem zrzeszonym jest osoba, w wieku od 21 do 35 lat /liczy się data urodzenia/, która uczestniczyła w czasie od 01.01.2023 r. w rozgrywkach I, II, III, IV, V ligi organizowanych przez OZPN lub PZPN, zawodnicy grający w niższych ligach: okręgowa, klasa A, B nie są zaliczani, jako zawodnicy zrzeszeni).
4. Zawodnik na wniosek drużyn bądź organizatorów jest zobowiązany do osobistej weryfikacji przynależności klubowej wg zasad pkt. 3 niniejszego regulaminu, w czasie 7 dni od pisemnego wniosku. Odpowiedź z OZPN lub WZPN należy przedstawić organizatorom osobiście bądź drogą elektroniczną. Jeśli we wskazanym czasie zawodnik nie dokona weryfikacji będzie uznany, jako zawodnik zrzeszony.
5. Zawodnik może wziąć udział w turnieju tylko wtedy, gdy:
 - 1) podpisze i wypełni przed rozpoczęciem udziału w rozgrywkach „Zgłoszenie uczestników XXVII Trzemeszeńskiej Ligi Piłki Nożnej Halowej AVACO CUP 2023/2024” (Załącznik nr 1 do regulaminu),
 - 2) w przypadku zawodników niepełnoletnich rodzic bądź prawny opiekun podpisze i wypełni "Oświadczenie rodzica bądź prawnego opiekuna nieletniego uczestnika XXVII Trzemeszeńskiej Ligi Piłki Nożnej Halowej AVACO CUP 2023/2024" (Załącznik nr 2 do regulaminu).
6. Uczestnicy ligi mają obowiązek okazać dokument tożsamości sędziemu stolikowemu przed pierwszym rozegranym meczem w lidze. Brak dokumentu będzie skutkowało niedopuszczeniem zawodnika do meczu.
Zawodnicy mają obowiązek posiadania przy sobie dokumentu tożsamości podczas każdego meczu. Każda z drużyn do zakończenia pierwszej połowy, meczu może żądać w razie wątpliwości, co do tożsamości zawodników, sprawdzenia zawodników. Brak dokumentu będzie skutkowało oddaniem meczu walkowerem na niekorzyść sprawdzanej drużyny.
7. W czasie rozgrywek jeden zawodnik może reprezentować tylko jedną drużynę.
8. Listy zawodników należy przedstawić organizatorom do 20.11.2023 roku (prześłać na adres e-mail: menedzerosir@trzemeszno.pl lub osobiście dostarczyć: OSiR w Trzemesznie pokoju nr 6). Listę można zaktualizować do 25.11.2023 r. po wcześniejszej informacji e-mail menedzerosir@trzemeszno.pl bądź tel. 691 808 908. Składy drużyn są stałe do końca rozgrywek.
9. Wpisowe do udziału w lidze wysokości 1.500 zł. Wpłaty wpisowego należy uiścić do 08.11.2023 r. przelewem na konto Ośrodka Sportu i Rekreacji w Trzemesznie:

PKO BP O/GNIEZNO
28 1020 4115 0000 9002 0187 3223
tytuł wpłaty: XXVII TLPNH (nazwa drużyny)

SPRAWY ORGANIZACYJNE:

10. Organizatorzy nie zapewniają jakiegokolwiek ubezpieczenia związanego z możliwością wystąpienia choroby, wypadku, odniesienia obrażeń, poniesienia śmierci lub poniesienia jakichkolwiek strat bądź szkód, jakie mogą wystąpić w związku z obecnością i uczestnictwem w lidze. Zaleca się, aby uczestnicy ligi ubezpieczyli się we własnym zakresie.
11. Liga rozpocznie się 25 listopada.
12. W ramach wpisowego Organizator zapewnia:
 - halę sportową,
 - obsadę sędziowską – sędziowie związkowi (minimum 6 sędziów, m. in. sędziowie III ligi oraz II ligi futsalu),
 - puchary, statuetki,
 - zabezpieczenie medyczne,
 - osobne szatnie,
 - piłki do rozgrywania spotkań,
 - jednolite znaczki piłkarskie zastępcze w razie braku odpowiednich strojów.

SYSTEM I ZASADY ROZGRYWEK:

12. System rozgrywek uzależniony jest od ilości drużyn:
 - Planowany system „każdy z każdym” w dwóch 2 rundach.
13. Mecze odbywają się zgodnie z przekazanym terminarzem. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminów meczy, o czym poinformuje kierowników drużyn.
14. Rozgrywki będą odbywać się w sobotę i niedzielę w godzinach popołudniowych.

15. Mecz trwa 2 x 15 minut i 5 minut przerwy. W ostatniej minucie gry – czas będzie zatrzymywany, chyba, że różnica bramkowa jest większa niż 2 bramki.
16. Zawodnicy mogą grać jedynie w sportowym obuwiu i jednolitych strojach.
17. Zespół reprezentuje wobec sędziego zawodnik, który na sprawozdaniu jest zaznaczony, jako kapitan, a wobec organizatora kierownik drużyny lub zawodnik, który podczas ostatniego meczu był kapitanem. Kierownik drużyny musi być wpisany na liście zgłoszeniowej do XXVII edycji TLPNH, jako opiekun drużyny. Kierownik drużyny ma obowiązek podać na liście zgłoszeniowej swój adres zameldowania, adres e-mail oraz telefon kontaktowy.
18. W przypadku podjęcia przez sędziego decyzji o założeniu znaczników, w znacznikach gra drużyna, która jest wpisana w terminarz, jako pierwsza (gospodarz).
19. W czasie trwania meczu prawo zwrócenia się do sędziego ma tylko kapitan zespołu.
20. Sprawozdanie z meczu:
 - a) Kierownicy drużyn grających mecz są zobowiązani do zgłoszenia, co najmniej 20 minut przed meczem sędziemu stolikowemu zawodników, którzy nie biorą udziału w danym meczu w celem zaktualizowaniu sprawozdania,
 - b) w przypadku, gdy pkt. a) nie zostaną spełnione drużyny winne mogą zostać ukarane walkowerem dla przeciwnika,
 - c) organizatorzy mają prawo do udzielenia wszystkich informacji związanych z meczami, udzielanych radiu, telewizji, gazetom oraz publikacji ich na stronach internetowych a także transmitowaniu ich na żywo.
23. Na ławce rezerwowych mogą przebywać wyłącznie osoby będące w stroju sportowym i wpisane do sprawozdania, jako zawodnicy oraz kierownicy wskazani w zgłoszeniu drużyny. Kierownik musi spełniać wszystkie wymogi niniejszego Regulaminu poza obowiązkiem posiadania stroju sportowego, zachowywać się odpowiedzialnie oraz podlega on jurysdykcji sędziego tak samo jak zawodnik z pola (żółte, czerwone kartki, kary). **Wszystkie osoby przebywające na ławce rezerwowych muszą posiadać obuwie sportowe, które zostało w szatni zmienione.**
24. W trakcie meczu drużyna może dokonać dowolną ilość zmian.
25. W trakcie meczu drużyna ma prawo do jednej 1 min. przerwy w każdej połowie meczu.
26. Warunki odsunięcia zawodników od meczów:
 - a) 3 żółte kartki – odsunięcie od jednego meczu,
 - b) 2 żółte kartki w meczu i w konsekwencji czerwona są traktowane jak dwie żółte kartki,
 - c) czerwona kartka – decyzję o odsunięciu podejmuje sędziowie meczu wspólnie z koordynatorem ligi, decyzja przekazana będzie najpóźniej 30 minut po zakończeniu meczu kierownikowi drużyny.
27. Zawody należy zweryfikować, jako walkower na niekorzyść drużyny, która (której):
 - a) zostanie zawieszona w prawach uczestnictwa w rozgrywkach,
 - b) z własnej winy nie staje do zawodów lub spóźni się więcej niż 10 minut od terminu meczu określonego w terminarzu,
 - c) nie zgodzi się na prowadzenie zawodów przez wyznaczonego sędziego,
 - d) otrzymała karę, o których mowa w pkt. 20 pkt. b niniejszego regulaminu.
 - e) udział brał zawodnik nieuprawniony lub uprawniony na podstawie przedłożonych przez zespół niewiarygodnych dokumentów,
 - f) nie przedłożyła dokumentów tożsamości przez któregokolwiek z zawodników, podczas weryfikacji zawodników przez sędziego stolikowego bądź na wniosek którejkolwiek z drużyn zgodnie z regulaminem.
 - g) przed zakończeniem opuści boisko lub, w której liczba zawodników mogących grać będzie mniejsza niż 3,
 - h) zawodnik czynnie znieważał sędziego,
 - i) zawodnik wykluczony z gry przez sędziego nie opuścił boiska w ciągu 2 minut,
 - j) kapitan notorycznie nie będzie dostarczał sędziemu sprawozdania z meczu w terminie określonym w niniejszym regulaminie.
28. W przypadku walkoweru:
 - a) wynik 2:0 dla drużyny, której przyznano walkower,
 - b) 3 walkower powoduje automatycznie wykluczenie drużyny z rozgrywek TLPNH.
 - c) gdy drużyna zostaje wykluczona przed rozeganiem połowy meczów wszystkie jej wyniki zostają anulowane. W Przypadku rozegrania połowy lub więcej spotkań następnym jej przeciwnikom zostaje przyznane zwycięstwo wynikiem 2:0.
29. Drużynie wykluczonej z rozgrywek nie przysługuje zwrot kosztów.
30. Protesty dotyczące zawodów muszą być zgłaszane pisemnie do organizatora zawodów do rozpoczęcia następnej kolejki. Protesty po upływie regulaminowego czasu nie będą rozpatrywane.
31. O końcowym miejscu w tabeli decyduje kolejno:
 - a) ilość zdobytych punktów (3 za zwycięstwo, 1 za remis, 0 za przegraną),
 - b) bezpośrednio mecze. W przypadku, gdy 3 lub więcej drużyn będzie miało tą samą ilość punktów to układa się wtedy tabele między tymi zespołami,
 - c) większa różnica bramek,
 - d) większa liczba zdobytych bramek,
 - e) seria rzutów karnych.

KARY:

Kary zostaną udzielone za niesportowe, agresywne zachowanie podczas meczu oraz poza boiskiem, a także za nie przestrzeganie regulaminów: boiska sportowego OSiR w Trzemesznie oraz regulaminów organizacyjnych i innych ustanowionych na potrzeby rozgrywek, każdy z sędziów oraz organizator ma prawo ukarać:

- uczestnika (zawodnicy oraz kierownik) drużyny TLPNH za agresywne zachowanie - odsunięciem od następnego meczu. Jeśli zachowanie takie powtórzy się, uczestnik będzie zdyskwalifikowany do końca rozgrywek ligowych.
- drużynę za niesportowe, agresywne zachowanie oraz kibiców drużyny podczas danego meczu – walkowerem. Sędzia oraz organizatorzy mają prawo do przyznania powyższych kar oraz kary wyższej, adekwatnej do zaistniałej sytuacji.

32. Kary za brak odpowiedniego obuwia - **każda osoba, która wchodzi na parkiet boiska ma obowiązek posiadać obuwie sportowe, które zostało zmienione w szatni.**

- a) za nie dochowanie niniejszej zasady po raz pierwszy czerwona karta i odsunięcie od 3 meczy,
- b) za nie dochowanie niniejszej zasady po raz drugi bądź w pierwszym przypadku odmówienie opuszczenia boiska odsunięcie od meczy do końca ligi.

NAGRODY:

a) wszystkie drużyny otrzymują puchary,
Nagrody indywidualne, o których decydują sędziowie i organizatorzy:

- c) indywidualnie „król strzelców” otrzymuje statuetkę;
- d) indywidualnie „najlepszy zawodnik” otrzymuje statuetkę;
- e) indywidualnie „najlepszy bramkarz” otrzymuje statuetkę;

33. **Puchar Fair Play od sponsora AVACO** dla drużyny, która zdobędzie największą ilość punktów. Na ilość zdobytych pkt. drużyny będzie miała wpływ:

- a) punkty zgodnie z tabelą FAIR PLAY,
- b) głosowanie sędziów: głos sędziego 2 pkt. Decyzję podejmują wszyscy sędziowie włącznie ze sędziami stolikowymi.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE:

34. **Prosimy przestrzegać godz. użytkowania szatni zgodnie z rozpiską znajdującą się na szatniach** - szatnie dostępne będą dla każdej drużyny 15 min przed meczem oraz od 20 do 30 minut po meczu (w zależności od możliwości logistycznych).

35. **Na trybuny można przejść wyłącznie tylnim wejściem (od strony holu) – dotyczy to również zawodników po opuszczeniu szatni – jest zakaz wchodzenia na trybuny przez hale, w której odbywają się rozgrywki.**

36. Na parkiecie hali, w której odbywają się rozgrywki mogą przebywać wyłącznie zawodnicy uczestniczący w meczu, sędziowie, obsługa, organizatorzy oraz pracownicy OSiR. **Wchodząc na parkiet hali należy mieć przebrane czyste obuwie.**

37. Do stolika podchodzi wyłącznie kierownik drużyny. Kierownik drużyny nie wypełnia składów drużyn przed meczem, podaje jedynie sędziemu stolikowemu zawodników, którzy nie uczestniczą w danym meczu.

38. Na ławce rezerwowej mogą przebywać wyłącznie osoby wpisane w zgłoszeniu drużyny (dot. to również kapitana drużyny).

39. Wszystkie osoby przebywające na parkiecie hali obowiązkowo muszą mieć przebrane czyste obuwie – sędzia główny bądź stolikowy ma prawo ukarać czerwoną kartką osoby, które tej zasady nie przestrzegają a także nałożyć wyższą karę adekwatną do sytuacji.

40. Terminarzem obowiązującym jest terminarz ogłoszony w aplikacji VIRIUM.

41. Drużyny zobowiązane są do utrzymania porządku w szatniach. Klucze od szatni przedmeczem otrzymuje kierownik drużyny i po meczu zostawia w drzwiach szatni. Ewentualne szkody zostaną usunięta na koszt drużyny, która dokonała zniszczeń.

42. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za straty materialne uczestników, poniesione podczas trwania rozgrywek.

43. Wszyscy uczestnicy muszą przestrzegać Regulaminu Hali OSiR w Trzemesznie.

44. Wszelkie sprawy sporne będą rozstrzygane przez Organizatora rozgrywek.

45. Do ostatecznej interpretacji powyższego regulaminu uprawniony jest jedynie Organizator.

46. Wyniki meczy będą na bieżąco publikowane na stronie ligi www.ligahalowatrzemeszno.pl oraz aplikacji VIRIUM.

47. W przypadku pytań prosimy o kontakt mailowy: menedzerosir@trzemeszno.pl, bądź telefoniczny Edyta Koperska tel. 691 808 908.

KLAUZULA INFORMACYJNA (RODO):

1. Organizatorem Ligi jest OSiR w Trzemesznie z siedzibą w Trzemesznie przy ul. Piastowskiej, posiadająca nr NIP: 784-22-84-148, Regon: 634629000 (zwanym dalej OSiR).
2. Uczestnikiem Ligi jest każda osoba fizyczna, która bierze udział w Lidze (dalej, jako „Uczestnik”).
3. Istnieje możliwość, iż przebieg Ligi, w tym wizerunek osób w niej uczestniczących, będzie utrwalany za pomocą urządzeń rejestrujących obraz i dźwięk.
4. Biorąc udział w Lidze Uczestnik wyraża nieodpłatnie zgodę na wykorzystanie, w tym rozpowszechnianie przez OSiR jego wizerunku, utrwalonego w trakcie Ligi za pomocą urządzeń rejestrujących obraz i dźwięk, poprzez jego publikację w całości lub we fragmentach na profilach społecznościowych (np. Facebook, Youtube) i stronach internetowych OSiR oraz podmiotów z nią współdziałających w zakresie realizacji jej celów statutowych, jak również w pochodzących od OSiRu lub wykonanych na jej zlecenie publikacjach, prezentacjach, materiałach filmowych, oraz innego rodzaju materiałach informacyjnych (także w wersji drukowanej i elektronicznej) rozpowszechnianych przez OSiR w związku z organizacją Ligi lub dotyczącą jej działalnością informacyjną lub promocyjną.
5. Zgodnie z art. 13 ust. 1 i 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (Dz. Urz. UE L 119/1 z 04.05.2016 r.), dalej, jako „RODO”, informuję, że: 1) Administratorem danych osobowych Uczestników jest OSiR. 5; 2) Administrator powołał Inspektora Ochrony Danych Osobowych; kontakt do IOD: iod@trzemeszno.pl; 3) dane osobowe Uczestników w postaci wizerunku przetwarzane będą w celu informowania w mediach oraz publikacjach o działalności Administratora, na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a RODO, tj. odrębnej zgody, o której mowa w pkt. 4 powyżej; 4) odbiorcami danych osobowych będą podmioty uprawnione do uzyskania danych osobowych na podstawie odrębnych przepisów prawa, upoważnieni pracownicy/współpracownicy Administratora, dostawcy usług technicznych i organizacyjnych, oraz podmioty, którym Administrator powierzył przetwarzanie danych osobowych – z zachowaniem wszelkich gwarancji zapewniających bezpieczeństwo przekazywanych danych; 5) dane osobowe Uczestników w postaci wizerunku będą przekazywane do państw trzecich (spoza Europejskiego Obszaru Gospodarczego), co do których Komisja Europejska wydała decyzję o stwierdzeniu odpowiedniego stopnia ochrony danych osobowych; w takich przypadkach dane będą przekazywane zgodnie z powszechnie obowiązującymi przepisami prawa z zapewnieniem odpowiednich zabezpieczeń, na podstawie standardowych klauzul ochrony danych przyjętych przez Komisję Europejską; Uczestnik może uzyskać kopię danych osobowych przekazywanych do państwa trzeciego; 6) dane osobowe Uczestników przechowywane będą do momentu odwołania zgody; 7) Uczestnicy posiadają prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem; Strona 2 z 2 8) Uczestnikom przysługuje prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego – Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych w przypadku, gdy przy przetwarzaniu danych osobowych Administrator narusza przepisy dotyczące ochrony danych osobowych; 9) podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednakże niezbędne do uczestnictwa w Lidze; 10) wobec Uczestników nie będą podejmowane zautomatyzowane decyzje (decyzje bez udziału człowieka), w tym ich dane nie będą podlegały profilowaniu.