

Regulamin rozgrywek
WAKACYJNEJ LIGI PIŁKI NOŻNEJ 3-OSOBOWEJ – ORLIK 2019

1. ORGANIZATORZY

Animatorzy Orlika w Trzemesznie.

2. MIEJSCE ROZGRYWEK

Orlik w Trzemesznie.

3. CZAS GRY

a) 2 x 5 min (czas rozgrywek uzależniony jest od ilości zgłoszonych drużyn).

4. SYSTEM GRY

a) mecze będą odbywały się na boisku orlik, które będzie ustawione w poprzek boiska głównego (obszar boiska będzie wyznaczony pomiędzy linią środkową boiska głównego , a linią pola karnego boiska)

b) przed meczem wyznaczony jest przez drużynę bramkarz, który może łapać piłkę tylko w odległości około 3 metrów od bramki(decyduje sędzia)

c) system rozgrywek będzie pucharowy bądź grupowy (w zależności od ilości drużyn chętnych)

d) w przypadku remisu o wynikach spotkania zdecydują rzuty karne (3 serie rzutów karnych- strzelają wszyscy zawodnicy drużyny)

e) rzut karny zostanie wykonany w odległości 6 metrów od bramki

5. UCZESTNICZY

W rywalizacji biorą udział drużyny z terenu gminy w kategorii (*dopuszczalni są zawodnicy zameldowani poza gm. Trzemeszno uczęszczający do szkół znajdujących się w gm. Trzemeszno*).

- rocznik 2009 i młodszy

Kategorie zawodów mogą być zmienione, w zależności od zgłoszonych drużyn.

6. DRUŻYNA:

a) Lista zgłoszeń może zawierać maksymalnie 3 zawodników, drużyna musi posiadać unikalną nazwę.

b) **Zgłoszeni zawodnicy muszą przed pierwszym meczem dostarczyć oświadczenie rodzica bądź prawnego opiekuna o możliwości udziału w rozgrywkach, /zgłoszenie drużyny i oświadczenia dostarcza kapitan drużyny/.**

c) **każda drużyna musi mieć pełnoletniego opiekuna.**

d) W grze uczestniczy 3 zawodników

e) W przypadku gdy na boisku zostanie mniej niż 2 graczy jednej drużyny, sędzia kończy mecz.

7. UBIÓR ZAWODNIKÓW

a) Zawodnicy poszczególnych zespołów biorących udział w rozgrywkach będą występować w jednolitych koszulkach lub znacznikach dostarczonych przez organizatora.

b) Dopuszczalnym obuwie są buty sportowe z płaską podeszwą lub specjalne obuwie przeznaczone do gry na sztucznej trawie.

c) Obowiązuje całkowity zakaz grania w metalowych wkładkach.

8. ZMIANY

a) Mecz odbywa się bez zmian

9. ZDOBYCIE BRAMKI

- a) Bezpośrednio z rozpoczęcia gry, można strzałem na bramkę zdobyć gola.
- b) Z rzutu z autu nie można zdobyć bramki bezpośrednio.
- c) Ewentualne wątpliwości rozstrzyga sędzia prowadzący spotkanie.

10. KARY (napomnienia/wykluczenia)

- a) Zawodnicy karani będą karami czasowymi.
- b) Gracz ukarany żółtą kartką opuszcza automatycznie plac gry na 1 min.
- c) Ukarany piłkarz wraca wcześniej na boisko, o ile jego zespół straci w trakcie kary bramkę.
- d) Otrzymanie w jednym meczu przez tego samego gracza drugiej żółtej kartki, karane będzie automatycznie pokazaniem mu kartki czerwonej. Zawodnik taki opuszcza plac gry, na który już w tym meczu nie wraca, może jednak zagrać w kolejnym pojedynku. Drużyna natomiast karana jest 5 min. karą czasową, która nie zostaje anulowana nawet w przypadku straty bramki. Po zakończeniu kary czasowej, na boisko może wrócić ukarany wcześniej zawodnik
- e) Gracz, który otrzyma bezpośrednio czerwoną kartkę, opuszcza plac gry a drużyna przez 5 min. gra w osłabieniu. Kara nie zostaje anulowana w przypadku straty bramki. Po jej upływie skład może uzupełnić ukarany wcześniej zawodnik.
- f) Gdy następuje obustronne, jednoczesne wykluczenie z gry zawodnika jednej i drugiej drużyny, nałożona kara odbywa się do końca przez obu graczy, bez względu na fakt, że jeden z zespołów zdobywa lub traci bramkę.
- g) Żółtą lub czerwoną kartką za nie sportowe zachowanie lub obraźliwe komentarze w stosunku do zawodników drużyny przeciwnej lub sędziego, może być ukarany opiekun drużyny (jeden z zawodników drużyny opiekuna odbywa wtedy karę czasową)
- i) Sędzia karać będzie również kartkami za notoryczne, głośne używanie wulgaryzmów na boisku.

11. RZUTY WOLNE

- a) Wszystkie wykonywane rzuty wolne są bezpośrednie (z wyjątkiem rzutów wolnych z pola karnego). Na życzenie gracza wykonującego ten stały fragment gry, sędzia odsuwa mur na prawidłową odległość 5 metrów. Jest on wtedy wykonywany, wyłącznie na gwizdek sędziego prowadzącego zawody.

12. WZNOWIENIE GRY PO OPUSZCZENIU BOISKA PRZEZ PIŁKĘ

- a) Rzuty z autu wykonujemy nogą z linii bocznej lub z poza niej.
- b) Piłka powinna stać nieruchomo.
- c) Złe wykonanie rzutu z autu skutkuje przyznaniem piłki drużynie przeciwnej.
- d) Rzut od bramki wykonujemy z pola bramkowego.
- e) Przepisowa odległość przeciwnika od piłki podczas jej wprowadzania do gry, rzutów wolnych, autów oraz rzutów różnych wynosi 5m.

13. PUNKTACJA

- a) Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 pkt.
- b) Za remis obie drużyny otrzymują 1 pkt.
- c) Za przegraną drużyna otrzymuje 0 pkt.
- d) Walkower karany jest przyznaniem 3 pkt. drużynie przeciwnej oraz wynikiem 3:0.

e) O końcowej klasyfikacji decydują kolejno: liczba punktów, bezpośredni pojedynek, bilans bramek strzelonych do straconych.

14. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

a) Nie obowiązuje przepis o spalonym.

b) Pozostałe przepisy jak w przepisach gry w piłkę nożną.

c) Nieznajomość przepisów gry przez poszczególne zespoły nie zwalnia ich od ponoszenia konsekwencji za ich nieprzestrzeganie.

d) **Organizatorzy nie zapewniają jakiegokolwiek ubezpieczenia związanego z możliwością wystąpienia choroby, wypadku, odniesienia obrażeń, poniesienia śmierci lub poniesienia jakichkolwiek strat bądź szkód, jakie mogą wystąpić w związku z obecnością i uczestnictwem w turnieju. Zaleca się aby uczestnicy turniejów ubezpieczyli się we własnym zakresie.**

e) Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmian w przepisach po wcześniejszym powiadomieniu wszystkich kapitanów drużyn.

f) Wszelkie przypadki nie objęte regulaminem rozstrzyga organizator.

h) Organizator ligi nie odpowiada za pozostawione rzeczy osobiste uczestników na obiekcie Orlik.